

Игра «Ест – не ест антур?»

Материалы: мячик.

(Антур ест креветок, рыбу и кальмаров)

Ведущий называет разные лакомства, а ребята должны определить ест это антур или нет. Если «да», то ловят мяч. Если «нет», то отбивают его.

Игра с мячом. В основе её известная всем игра «Съедобное – не съедобное»

Игра «Антур»

Антур в море ест, играет, а на суше – рождается, спит и отдыхает, линяет (меняет старый мех на новый).

Когда ведущий говорит «Антур....спит», ребята должны занять сушу (ковёр) или «Антур...ест» - море (сойти с ковра).

Пальчиковая игра «Тюлень»

Тёпы-тяпы, тёпы-тяпы,
Это ласты, а не лапы.
У тюленей ласты эти
Носят мамы, папы, дети.

Ладонками с плотно сомкнутыми пальчиками похлопывают по коленям или по столу (руки при этом неподвижны).

Игра «Где спрятался антур?»

Материалы: рамки с морской тематикой, картинки с животными
Командор (смотри приложение), фонарик.

(Рамки нужно распечатать на половине листа А4 каждую. Лист перегнуть пополам и открытую сторону склеить скотчем, чтобы получился карман. В карман спрятать картинку с животным. В рамке этого животного не видно, но, стоит посветить на неё фонариком с обратной стороны, как картинка проявится).

Ребятам нужно определить, кто спрятался в рамке антур или нет. У ребят средней, старшей и подготовительной групп можно спросить подробнее о животном. Кто это? (Птица, кит, краб).

Игра «Антур в морской капусте»

Морская капуста, среди которой любят плавать антуры, очень высокая. Она может достигать в длину до 13м. Очень похожа на лес в воде. Давайте поиграем в игру «Антур на охоте». Один из вас будет антуром, другой – рыбкой, а все остальные – капустой. Капуста стоит в кругу, покачиваясь. Рыбка плавает в капусте, а антур её ловит. Рыбка может остановиться перед капустой. Теперь тот игрок становится рыбкой и уплывает от антура. Если антур поймал рыбку, то они меняются местами.

На основе игры «Третий лишний» только здесь второй лишний.









